

# EDUKATIVNA IGRA

## Za igre je potrebno:

- prazna kartonska kutija za jaja
- papir (A4)
- kockice (drvene, plastične, Lego...)
- drvene bojice
- kocka za igru
- figurice od igre *Čovječe ne ljuti se*



## 1.igra: Slaganje u kutiju po uzorku

### UPUTE:

- izrezati A4 papir na tri dijela
- nacrtati po 10 kvadratića na sva tri dijela papira i obojiti u boju kockica koje imate (ne moraju svi dijelovi biti isti)
- pružiti djetetu kartonsku kutiju i u nju staviti jedan dio (uzorak) nacrtanih kvadratića
- prema uzorku složiti kockice u kutiju (paziti na boju kockice)

**Cilj igre:** Djetu se razvija zapažanje, koncentracija te se razvija pamćenje niza boja.



## 2. Igra: Slaganje kockica na uzorak

UPUTE:

- staviti papir na podlogu (stol, stolica, tlo) i na nacrtane kvadrate staviti odgovarajuće kocke (prikladno za mlađu djecu).

**Cilj igre:** U ovoj igri dijete uočava zadani niz, slaganje po istom, uočavanje boja.



## 3. Igra : Igra pamćenja

UPUTE:

- pogledati raspored na uzorku papira, a zatim sakriti uzorak.
- prema sjećanju staviti kockice na pravo mjesto u kutiji za jaja.

**Cilj igre:** Djetetu se razvija zapažanje i pamćenje.



#### **4. igra : Tko prije do cilja**

UPUTE:

(Igru može igrati dvoje djece.)

- postaviti tri dijela (uzorka) okomito, jedan ispod drugoga
- svaki igrač ima svoj stupac kvadratića (jedan ima lijevi stupac, a drugi desni) i po njemu se kreće s figuricom od igre *Čovječe ne ljuti se*
- bacati kocku i pomicati se po uzorku za onoliko polja koliko se dobije na kocki

Tko prije stigne do cilja, taj je pobjednik.

**Cilj igre:** Dijete igra igru po pravilima. Uči o pravilima i poštivanju igre bez obzira na konačan rezultat. Usvaja brojeve do najvećeg broja na kocki i uči brojati. Razvija pažnju, koncentraciju i strpljivost.



## **5. igra : Prekrivanje kvadratića**

UPUTE:

(Može igrati dvoje ili troje djece jer imamo tri dijela papira (uzorka).

- svako dijete treba uzeti svoj dio papira (uzorak) i po 10 kockica (drvene, Lego.. )
- redom bacati kocku za igru; prema broju koji se dobije toliko uzeti kockica (Lego, drvenih) i prekriti isto toliko kvadratića na uzorku.

Pobjednik je onaj koji prvi pokrije sva polja kvadratića na uzorku. Igra se može i dalje nastaviti i doznati tko je drugi, a tko treći.

**Cilj igre :** Igra po pravilu, dijete uči pravila, poštivanje pravila igre, matematičke pojmove ( brojanje). Razvija se strpljenje, koncentracija i pažnja.



**2020. DV CVRČAK – SOLIN. SVA PRAVA PRIDRŽANA.**