



# BOJE

DV ŠKRINJICA

ODGOJITELJICA: Ivana Brčić

# 1. ISTRAŽIVAČKO-SPOZNAJNA AKTIVNOST

## POTREBAN MATERIJAL:

- prozirne posude različitih dimenzija (širina, visina)
- mjerna posudica
- voda



## OPIS AKTIVNOSTI:

Ulite u mjernu posudicu određenu količinu vode (npr. 2dcl). Istu količinu vode ulite u sve posude. Pozovite dijete. Pitajte ga što misli u kojoj posudi ima najviše, a u kojoj najmanje vode?

Neka dijete samo prelije vodu iz svake posude u mjernu posudu. Zajedno očitajte vrijednost.

Što zaključujemo?



**CILJ AKTIVNOSTI: Stjecanje iskustava istraživanjem, pretpostavljanjem, zaključivanjem**

## 2. RAZNOVRSNO IZRAŽAVANJE I STVARANJE

### POTREBAN MATERIJAL:

- posuda s vodom
- tvrdi glatki papir
- vodene boje
- podloška



### OPIS AKTIVNOSTI:

Papir namočiti u posudu s vodom. Ponuditi djetetu mokri papir i vodene boje.

U tehnici slikanja mokro na mokro dodajemo boju na još mokru podlogu. Rezultat su boje koje se međusobno uklapaju i miješaju u slici.



**CILJ AKTIVNOSTI:** Razvoj likovne imaginacije i kreativnosti

# 3. IGRA TKANJA

## POTREBAN MATERIJAL:

- karton
- škare
- skalpel
- kolaž papir



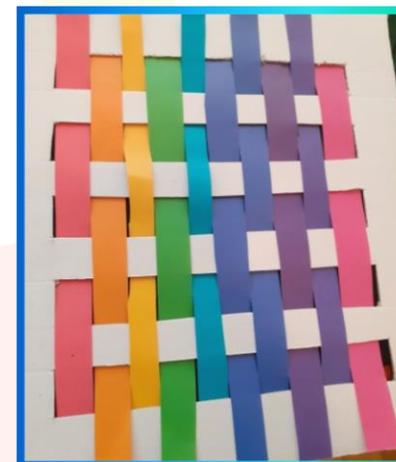
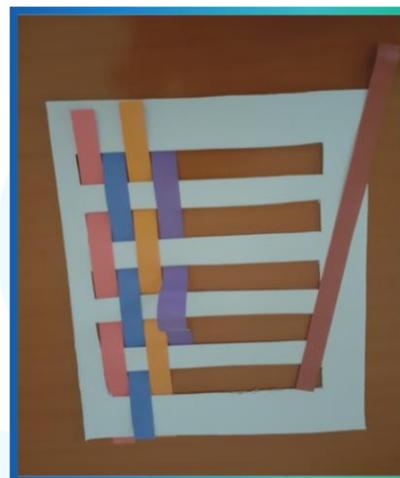
## OPIS AKTIVNOSTI:

Roditelj će skalpelom izrezati 5 utora u kartonu pravokutnog oblika.

Dijete može izrezati duguljaste trake od kolaž papira.

Dijete uvlači traku naizmjenice iznad pa ispod utora.

CILJ AKTIVNOSTI:  
Razvoj fine motorike šake



## 4. IGRA ŠARENI KRUGOVI

### POTREBAN MATERIJAL:

- kolaž papir
- škare
- štoperica
- posuda za opcrtavanje



### OPIS AKTIVNOSTI:

Zajedno s djetetom izrežite 5 krugova različite boje (meta) i još jedan krug (početak-kraj). Mete rasporedite po vanjskom prostoru. Zadatak djeteta je da u što kraćem vremenu trči od mete do mete po zadanom nalogu (npr. plava-žuta-roza). Metu dodiruje rukom. Igra starta i završava na krugu (početak- kraj).

Započnite s 3 naloga koje možete postupno povećavati kao i udaljenost između meta.

U sljedećoj igri mete premještamo na druga mjesta.

U igri može sudjelovati jedan ili više igrača.

Ukoliko igra više igrača pobjednik je onaj tko ima kraće vrijeme.

**CILJ AKTIVNOSTI:**  
Razvoj pokretljivosti i spretnosti pri kretanju



## 5. IGRA UHVATI GLAS

### OPIS IGRE:

Odrasla osoba se dogovori s djetetom koji glas treba “hvatati” (npr. b).

Odrasla osoba izgovara riječi, a dijete treba pljesnuti dlanovima kad čuje riječ s tim glasom.

U početku birati riječi sa zadanim glasom na prvom mjestu (npr. baka, brat, banana...), a kasnije i u sredini i na kraju riječi (npr. autobus, zub...)

### CILJ AKTIVNOSTI:

Razvijanje slušne percepcije, razvoj pažnje i koncentracije, razvijanje rane pismenosti.

ŽELIM VAM MNOGO USPJEHA I ZABAVE U  
PREDLOŽENIM AKTIVNOSTIMA!

