

## GOVOR, KOMUNIKACIJA, PREDČITAČKE VJEŠTINE

### BINGO SLOVA (TOMBOLA)

#### POTREBAN MATERIJAL:

- kartice sa slovima napisanim u dvorednom rasteru - sveukupno može biti 12, 14 ili 16 različitih slova napisanih u dva reda (priložena fotografija). Napraviti toliko različitih kartica koliko igrača u igri sudjeluje;
- slova abecede ispisana na papirićima;
- papirići kojima se pokriva svako izvučeno slovo.

**OPIS IGRE:** Voditelj igre iz vrećice izvuče slovo, pokaže igračima koji ga prepoznaju i kažu naglas o kojem se slovu radi. Potom, ukoliko igrači na svojoj kartici imaju napisano to slovo, prekrivaju ga papirićem i tako redom – voditelj izvlači slovo, igrači prekrivaju polje s tim slovom na svojoj kartici dok se ne prekriju sva slova na kartici. Pobjednik igre je onaj igrač koji prvi uspije prekriti sva slova na kartici.

#### KORAK DALJE:

Kad voditelj igre izvuče slovo iz vrećice, igrači osim što izgovaraju naglas koje slovo vide, imaju zadatku dosjetiti se što više riječi koje počinju s tim slovom.

#### DOBROBITI:

- *Predvještine čitanja i pisanja, tj. predčitačke vještine koje su preduvjet pismenosti;*
- *Razvoj fonološke svjesnosti; uočavanje veze fonem - grafem;*
- *Poznavanje slova i uočavanje koncepta ispisa;*
- *Jezične sposobnosti i govorne vještine;*
- *Razvoj slušanja, razumijevanja govora i kulture razgovaranja;*
- *Razvoj pažnje, pamćenja, mišljenja, verbalne inteligencije; motivacija za čitanje;*



## KOMBINIRANA AKTIVNOST: LET AVIONA

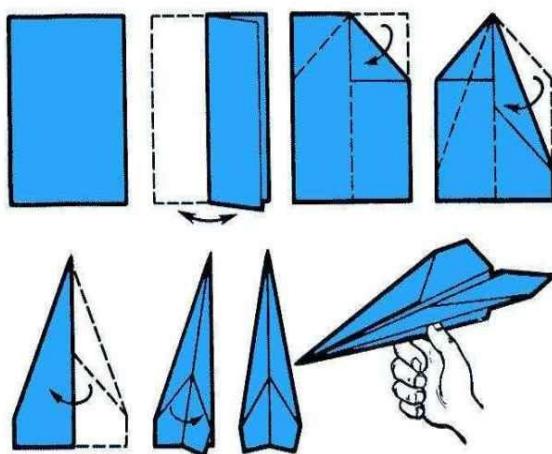
### DOBROBITI:

- *Fleksibilnost i pokretljivost šake;*
- *Vizualno – motorna koordinacija;*
- *Razvoj usmjerenje pažnje i koncentracije;*
- *Razvoj vizualne percepcije;*
- *Samostalnost, upornost, intrinzična motivacija;*
- *Razvoj matematičkih predodžbi i pojmove;*

**POTREBAN MATERIJAL:** papir pravokutnog oblika, novinski papir, škare, ljepljiva traka

**OPIS AKTIVNOSTI:** Od papira pravokutnog oblika napraviti papirnati avion po uzoru na priloženu fotografiju. Na podu označiti startnu poziciju odakle se gađa. U otvor vrata zalijsipiti novinski papir s otvorima različite veličine za 'prelet' papirnatog aviona. Za svaki otvor odrediti bodovnu vrijednost (od 1 do 5 ) i napisati broj iznad otvora, kako bi dijete, kad uspije aviončićem naciljati i pogoditi kroz otvor, moglo bilježiti i zbrajati bodove. Igra može biti i natjecateljskog karaktera:

- u odnosu na sebe – vježbom do poboljšana rezultata uspoređujući osobni rezultat s početka igre s onim nakon završetka igre
- u odnosu na suigrače – tko će prikupiti više bodova



ODGOJITELJICA: **BERNARDA ROUDI**

2020. DV CVRČAK-SOLIN.SVA PRAVA PRIDRŽANA.